

# कम्प्यूटर-1

## पाठ-1

### कम्प्यूटर का परिचय

#### क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (ब)
3. (अ)
4. (द)
5. (द)

#### ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

#### ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. सुन
2. आदमी
3. इलेक्ट्रॉनिक
4. मनुष्यों
5. बिजली

#### घ. प्रश्न/उत्तर:

1. कम्प्यूटर के कार्य  
(अ) हमें खेल खिलाकर, चित्र बनाकर आदि के माध्यम से मनोरंजन करना।  
(ब) बिना कागज का उपयोग किए चीजों को लिखना।
2. तीन मशीनों के नाम  
(अ) ट्रेन  
(ब) मोबाइल  
(स) पंखा

#### ड. प्रयोगशाला गतिविधि:

1. रेलगाड़ी
2. मोबाइल
3. मोटरसाइकिल
4. प्रेस
5. पंखा
6. बस

## पाठ-2

### कम्प्यूटर और उसके परिधीय उपकरण

#### क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (अ)
3. (अ)
4. (द)
5. (स)

#### ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✓ सही
5. ✗ गलत

#### ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. सी.पी.यू
2. कुंजियाँ
3. जॉयस्टिक
4. प्रिंटर

## घ. प्रश्न/उत्तर:

1. कीबोर्ड का उपयोग अक्षर और संख्याएँ टाइप करने के लिए किया जाता है।
2. सी.पी.यू. कम्प्यूटर का केंद्रीय भाग होता है, जो कम्प्यूटर को निर्देश देता है कि क्या करना है।
3. अचानक बिजली चले जाने पर यू.पी.एस. हमारे कार्य को सुरक्षित रखने में मदद करता है।

## ड. कीबोर्ड, माउस, मॉनीटर, प्रिंटर

## प्रश्नोत्तरी-1

क. ✓ या ✗ लगाइए- मशीनों पर ✓ और अन्य पर ✗:

- (i) ✓
- (ii) ✗
- (iii) ✓
- (iv) ✗
- (v) ✓
- (vi) ✗

## ख. चित्र पहचानिए और नाम लिखिए:

- (i) मॉनीटर
- (ii) स्पीकर
- (iii) जॉयस्टिक
- (iv) यू.पी.एस.
- (v) प्रिंटर
- (vi) कीबोर्ड

## पाठ-3

## माउस

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (ब)
3. (स)
4. (अ)
5. (स)

## ख. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✗ गलत

## ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. पॉइंटिंग
2. माउस
3. कर्सर
4. तीर

## घ. प्रश्न/उत्तर:

1. माउस एक इनपुट उपकरण है।
2. स्कॉल व्हील का उपयोग कर्सर को किसी भी दिशा में ले जाने के लिए किया जाता है।
3. मॉनीटर पर चलने वाला तीर, माउस पॉइंटर के नाम से जाना जाता है।

## पाठ-4

## कीबोर्ड

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (स)
2. (अ)
3. (ब)
4. (द)
5. (द)

## ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

## ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. अल्फाबेट
2. संख्यात्मक

4 कम्प्यूटर 1-5 उत्तरमाला

3. फंक्शन
4. कर्सर
5. स्पेसबार
2. (v)
3. (i)
4. (iii)
5. (ii)

घ. प्रश्न/उत्तर:

1. हमें टाइपिंग के लिए कीबोर्ड की आवश्यकता होती है।
2. एंटर कुंजी का उपयोग कर्सर को अगली पंक्ति में ले जाने के लिए किया जाता है।
3. कैप्स लॉक कुंजी का उपयोग बड़े अक्षर टाइप करने के लिए किया जाता है।

प्रश्नोत्तरी-2

क. स्वयं करें

ख. स्वयं करें

ग. अक्षरों को सही ढंग से व्यवस्थित कीजिए और अर्थपूर्ण शब्द बनाइए-

1. प्रिंटर
2. कर्सर
3. कीबोर्ड
4. स्पेशबार

स्वयं की जाँच करें-1

क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (स)
3. (ब)
4. (स)
5. (अ)

ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

ग. मिलान कीजिए:

1. (iv)

घ. प्रश्न/उत्तर:

1. सी.पी.यू. कम्प्यूटर का मस्तिष्क होता है, जो कम्प्यूटर को यह बताता है कि क्या करना है।
2. माउस एक इनपुट डिवाइस है।
3. हमें टाइप करने के लिए कीबोर्ड की आवश्यकता होती है।
4. एंटर कुंजी का उपयोग कर्सर को अगली पंक्ति में ले जाने के लिए किया जाता है।

पाठ-5

कम्प्यूटर ऑन और ऑफ करना

क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (अ)
3. (ब)
4. (अ)

ख. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. बैकअप
2. ऑवरग्लास
3. ON
4. ऐरो
5. OFF

## घ. प्रश्न/उत्तर:

1. किसी भी हानि से बचने के लिए हमें सही प्रक्रिया का पालन करना चाहिए।
2. जब हम मॉनिटर चालू करते हैं, तो मुख्य स्क्रीन दिखने में थोड़ा समय लगता है। इसे 'बूटिंग-अप' कहा जाता है।
3. जब बिजली चली जाती है, तो यू.पी.एस. हमारे कार्य को सुरक्षित रखने में मदद करता है।

3. अपने कम्प्यूटर को साफ रखने के लिए, उसे ठीक से ढकना चाहिए।

## प्रश्नोत्तरी-3

## क. कम्प्यूटर चालू करने के चरण:

1. (ii)
2. (iv)
3. (i)
4. (iii)
5. (v)

क्या करें

- (i) शांति बनाए रखें।
- (ii) जब कम्प्यूटर का उपयोग न हो, तो उसे ढक दें।

क्या न करें

- (i) कम्प्यूटर की कुंजियों को जोर से न दबाएँ।
- (ii) कम्प्यूटर टेबल पर खाने-पीने की चीजें न रखें।

## ग. अक्षरों को सही क्रम में लगाइए:

1. कम्प्यूटर
2. विण्डो
3. मॉनिटर
4. बूटिंगअप

## पाठ-6

## कम्प्यूटर में 'क्या करें' और 'क्या न करें'

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (अ)
3. (अ)
4. (अ)
5. (अ)

## ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

## ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. कतार
2. शांति
3. बिजली
4. खाना, पानी
5. ढकना

## घ. प्रश्न/उत्तर:

1. कम्प्यूटर को धूल से बचाने के लिए उसे ढक कर रखना चाहिए।
2. नहीं, हमें शोर नहीं करना चाहिए।

## पाठ-7

## चित्र बनाना और रंग भरना

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (ब)
3. (ब)
4. (अ)
5. (ब)

## ख. सही या गलत:

1. ✓ सही

6 कम्प्यूटर 1-5 उत्तरमाला

2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. मोटा
2. Brush टूल
3. अंदर
4. माउस

घ. प्रश्न/उत्तर:

1. पेंट प्रोग्राम
2. Paint खोलने के लिए चरण:
  - (1) Start बटन पर क्लिक करें
  - (2) All Programs पर क्लिक करें
  - (3) Accessories चुनें
  - (4) Paint पर क्लिक करें
3. ब्रश टूल, पेंसिल टूल से मोटा होता है।

प्रश्नोत्तरी-4

क. नाम पहचानिए:

- (i) ब्रशेस
- (ii) आकार
- (iii) पेंट
- (iv) रंग भरना

ख. स्वयं करें।

स्वयं की जाँच करें-2

क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (द)
3. (अ)
4. (स)

ख. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

ग. नाम पहचानिए:

1. ब्रशेस
2. पेंसिल
3. आकार
4. पेंट
5. रंग भरना

घ. प्रश्न/उत्तर:

1. जब हम मॉनिटर चालू करते हैं, तो मुख्य स्क्रीन दिखने में कुछ समय लगता है। इसे 'बूटिंग-अप' कहा जाता है।
2. उसे ठीक से ढककर।
3. पेंट खोलने के चरण:
  1. Start बटन पर क्लिक करें
  2. All Programs पर क्लिक करें
  3. Accessories चुनें।
  4. Paint को चुनें

## कम्प्यूटर-2

### पाठ-1

#### कम्प्यूटर का परिचय

क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. (ब) | 2. (द) |
| 3. (स) | 4. (ब) |
| 5. (अ) |        |

ख. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✓ सही
4. ✗ गलत

ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. पामटॉप
2. जानकारी
3. गलतियाँ
4. कम्प्यूट
5. भावना

घ. प्रश्न/उत्तर:

1. एक कम्प्यूटर एक ही समय में कई कार्य कर सकता है।
2. मॉनिटर
3. मानव और कम्प्यूटर में अंतर-
  - (1) मानव धीरे कार्य करता है, जबकि कम्प्यूटर तेज।
  - (2) मानव गलती कर सकता है, कम्प्यूटर नहीं।
  - (3) मानव थक सकता है, कम्प्यूटर नहीं।

### पाठ-2

#### कम्प्यूटर के भाग

क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. (अ) | 2. (ब) |
| 3. (अ) | 4. (द) |
| 5. (स) |        |

ख. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. मॉनिटर
2. कीबोर्ड
3. सी.पी.यू.
4. वेब कैमरा
5. स्कैनर

घ. प्रश्न/उत्तर:

1. मॉनिटर
2. डेटा दर्ज करने के लिए
3. सी.पी.यू.
4. स्पीकर
5. यू.पी.एस. से हम बिजली चले जाने पर भी अपना काम बचा सकते हैं।

**प्रश्नोत्तरी-1**

**क. नाम पूरा कीजिए**

- (i) स्कैनर
- (ii) जॉयस्टिक
- (iii) सीपीयू
- (iv) कीबोर्ड
- (v) मॉनिटर
- (vi) माउस

**ख. नाम लिखिए:**

1. स्पीकर
2. यू.पी.एस.
3. हेडफोन
4. प्रिंटर

**ग. स्वयं करें**

**पाठ-3**

**हमारे दैनिक जीवन में कम्प्यूटर**

**क. बहुविकल्पीय प्रश्न:**

1. (ब)
2. (अ)
3. (स)
4. (अ)
5. (द)

**ख. सही या गलत:**

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

**ग. रिक्त स्थान भरिए:**

1. बिजली
2. पैराग्राफ
3. माइक्रोसॉफ्ट

4. अस्पताल

5. बैंकों

**घ. प्रश्न/उत्तर:**

1. टाइप करने और खेल खेलने के लिए।
2. कम्प्यूटर का उपयोग स्कूल में पढ़ाने, समय-सारणी बनाने, रिपोर्ट कार्ड तैयार करने आदि में किया जाता है।
3. हवाई अड्डे पर
4. बिल बनाने के लिए

**पाठ-4**

**कीबोर्ड के बारे में और जानें**

**क. बहुविकल्पीय प्रश्न:**

1. (अ)
2. (अ)
3. (ब)
4. (स)
5. (ब)

**ख. सही या गलत:**

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✓ सही
5. ✓ सही

**ग. रिक्त स्थान भरिए:**

1. न्यूमेरिक
2. वर्णमाला
3. फंक्शन
4. विशेष
5. Caps Lock

**घ. प्रश्न/उत्तर:**

1. ऐरो कुंजियों का उपयोग कर्सर को ऊपर, नीचे, दाएँ या बाएँ ले जाने के लिए किया जाता है।



## पाठ-6

## कम्प्यूटर डिवाइस

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (द)
3. (द)
4. (अ)
5. (ब)

## ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

## ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. सीपीयू
2. संसाधित डेटा
3. मॉनिटर
4. इनपुट
5. आउटपुट

## घ. प्रश्न/उत्तर:

1. इनपुट डिवाइस का उपयोग कम्प्यूटर में डाटा डालने के लिए किया जाता है।
2. आउटपुट डिवाइस तारों द्वारा कम्प्यूटर से जुड़ी होती हैं।
3. मॉनिटर के दो प्रकार हैं:
  - (1) सी.आर.टी.
  - (2) एल.सी.डी.
4. सी.पी.यू. के भाग:
  - (अ) हार्ड डिस्क
  - (ब) मदरबोर्ड
  - (स) फ्लॉपी ड्राइव
  - (द) सीडी ड्राइव

5. रिमूवेबल स्टोरेज डिवाइसेज कम्प्यूटर के बाहर जानकारी स्टोर करती हैं, जबकि नॉन-रिमूवेबल स्टोरेज डिवाइसेज कम्प्यूटर के अंदर जानकारी स्टोर करती हैं।

## प्रश्नोत्तरी-3

## क. चरण लिखिए

क्रम	इनपुट	प्रोसेसिंग	आउटपुट
1.	14, 8, +	14 + 8	22
2.	27, 9, ÷	27 ÷ 9	3
3.	35, 3, ×	35 × 3	105
4.	99, 87, -	99 - 87	12

## ख. I, S, O लिखिए (Input, Storage, Output-पहचान):

- [i] S
- [ii] I
- [iii] O
- [iv] S
- [v] O
- [vi] I
- [vii] O
- [viii] S

## पाठ-7

## एमएस पेंट

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (द)
3. (स)
4. (ब)
5. (द)

## ख. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत

3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✗ गलत

**ग. रिक्त स्थान भरिए:**

1. जूम आउट
2. कलर बॉक्स
3. इमेज ग्रुप
4. शेप्स
5. वक्र आकार

**घ. प्रश्न/उत्तर:**

1. पेंट खोलने के चरण  
(अ) Start पर क्लिक करें  
(ब) All Programs चुनें  
(स) Accessories पर क्लिक करें  
(द) Paint बटन पर क्लिक करें
2. मैग्नीफायर का उपयोग ड्राइंग के आकार को बड़ा करने के लिए किया जाता है।
3. ड्राइंग एरिया का उपयोग चित्र बनाने के लिए किया जाता है।

**प्रश्नोत्तरी-4**

**क. स्वयं करें।**

**ख. पहचानिए और नाम लिखिए:**

1. अंडाकार
2. रेखा
3. मिटाने वाला
4. आयत
5. मैग्नीफायर

**ग. अक्षरों को क्रम में लगाइए:**

1. टाइटल

2. पेंसिल
3. इरेजर
4. मैग्नीफायर

**स्वयं की जाँच करें-2**

**क. बहुविकल्पीय प्रश्न:**

1. (द) स्पीकर
2. (अ) CD-रोम
3. (अ) स्पीकर
4. (ब) मोटी रेखा

**ख. सही या गलत:**

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

**ग. मिलान कीजिए:**

1. (iii)
2. (iv)
3. (v)
4. (i)
5. (ii)

**घ. प्रश्न/उत्तर:**

1. प्रिंटर, मॉनिटर, स्पीकर।
2. क्योंकि कम्प्यूटर कार्य करते समय बहुत गर्मी उत्पन्न करता है।
3. इनपुट डिवाइस का उपयोग डाटा डालने के लिए किया जाता है।
4. मैग्नीफायर का उपयोग हमारी ड्राइंग के आकार को बड़ा करने के लिए किया जाता है।

## कम्प्यूटर-3

### पाठ-1

### कम्प्यूटर और उसके प्रकार

#### क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. (स) | 2. (द) |
| 3. (स) | 4. (ब) |
| 5. (द) |        |

#### ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✓ सही
5. ✓ सही

#### ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. लाइब्रेरी
2. मल्टीमीडिया
3. मॉनिटर
4. सुपरकम्प्यूटर
5. पर्सनल कम्प्यूटर

#### घ. प्रश्न/उत्तर:

1. कीबोर्ड या माउस की मदद से हम कम्प्यूटर में जानकारी दर्ज कर सकते हैं।
2. कम्प्यूटर के लाभ  
(अ) यह एक ही समय में कई कार्य कर सकता है।  
(ब) यह तेजी और सटीकता से कार्य करता है।  
(स) मल्टीमीडिया के माध्यम से सीखने और खेलने में मदद करता है।
3. मॉनिटर पर।

4. स्पीड, सटीकता, बहु-उपयोगिता और स्टोरेज-इन सब से कम्प्यूटर शक्तिशाली बनता है।
5. कम्प्यूटर के नुकसान:  
(अ) कम्प्यूटर महंगे होते हैं।  
(ब) कम्प्यूटर स्वयं कार्य नहीं कर सकता।  
(स) कम्प्यूटर को अपडेट करना पड़ता है।

### पाठ-2

### कम्प्यूटर के घटक और इसके अनुप्रयोग

#### क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. (स) | 2. (द) |
| 3. (अ) | 4. (द) |
| 5. (ब) |        |

#### ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

#### ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. इलेक्ट्रॉनिक
2. कीबोर्ड, माउस
3. IPO
4. अधिक

#### घ. प्रश्न/उत्तर:

1. प्रोसेसिंग का अर्थ है इनपुट डाटा का गणना और प्रोसेसिंग करके आउटपुट तैयार करना।



## एम.एस. विंडोज 7

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (द)
3. (ब)
4. (ब)
5. (स)

## ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

## ग. रिक्त स्थान भरिए:

1. माइक्रोसॉफ्ट
2. आइकन
3. कैलकुलेटर
4. Minimize
5. चार

## घ. प्रश्न/उत्तर:

1. डेस्कटॉप पर लेबल सहित छोटे चित्रों को आइकन कहा जाता है। उदाहरण माय कम्प्यूटर फोल्डर।
2. क्विक लॉन्च बार का उपयोग किसी आइकन को जल्दी खोलने के लिए किया जाता है।
3. डेस्कटॉप बैकग्राउंड विंडोज डेस्कटॉप की पृष्ठभूमि की तस्वीर होती है।

## प्रश्नोत्तरी-2

## A. अक्रॉस

1. Click
2. Dragging
4. Pointer
7. Busy

## 8. Optical

## डाउन

3. Double
5. Shift
6. Control

## B. स्वयं करें

## स्वयं की जाँच करें-1

## क. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (द)
2. (द)
3. (अ)
4. (अ)
5. (अ)

## ख. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

## ग. मिलान कीजिए:

1. (iii)
2. (i)
3. (ii)
4. (v)
5. (iv)

## घ. प्रश्न/उत्तर:

1. जिन डिवाइसों का उपयोग कम्प्यूटर में डाटा और निर्देश को भेजने के लिए किया जाता है, उन्हें इनपुट डिवाइस कहा जाता है।
2. कम्प्यूटर के कार्य—
  - (1) जानकारी संग्रहित करना
  - (2) टाइपिंग और प्रिंटिंग करना
  - (3) संगीत बजाना
  - (4) ईमेल भेजना

- (5) गणितीय समस्याओं को हल करना
- ऑपरेटिंग सिस्टम एक ऐसा सॉफ्टवेयर है जो कम्प्यूटर सिस्टम को संचालित करने और उसके विभिन्न भागों को नियंत्रित करने में मदद करता है।
  - बैकस्पेस कुंजी कर्सर के बाएँ हिस्से को मिटाने के लिए और डिलीट कुंजी कर्सर के दाएँ हिस्से को मिटाने के लिए उपयोग होती है।
  - हम विंडोज कैलकुलेटर को एक्सेसरीज में पा सकते हैं।

### पाठ-5

## वर्डपैड का परिचय

#### (क) बहुविकल्पीय प्रश्न:

- (ब)
- (स)
- (द)
- (अ)
- (ब)

#### (ख) सही या गलत:

- ✓ सही
- ✗ गलत
- ✓ सही
- ✗ गलत
- ✓ सही

#### (ग) रिक्त स्थान भरिए:

- नोटबुक
- अनेक
- फॉन्ट
- Start
- अलग

#### (घ) प्रश्न/उत्तर:

- वर्डपैड प्रोग्राम का उपयोग टाइपिंग के लिए किया जाता है।

- वर्तमान दिनांक डालने की प्रक्रिया –
  - Home टैब पर क्लिक करें।
  - Date and Time पर क्लिक करें।
  - उपयुक्त फॉर्मेट चुनें।
  - OK बटन पर क्लिक करें।
- चित्र डालने की प्रक्रिया –
  - Home टैब पर क्लिक करें।
  - Insert Picture पर क्लिक करें।
  - कोई चित्र चुनें।
  - Open बटन पर क्लिक करें।
- वर्डपैड एक नोटबुक की तरह है, जिसमें हम लिख सकते हैं।

### पाठ-6

## एमएस वर्ड 2010

#### (क) बहुविकल्पीय प्रश्न:

- (ब)
- (अ)
- (ब)
- (ब)
- (द)

#### (ख) सही या गलत:

- ✗ गलत
- ✗ गलत
- ✓ सही
- ✓ सही
- ✗ गलत

#### (ग) रिक्त स्थान भरें:

- सेव
- सेलेक्ट
- क्विक ऐक्सेस
- फाइल
- रूलर

16 कम्प्यूटर 1-5 उत्तरमाला

(घ) प्रश्न/उत्तर:

1. दस्तावेज को सेव करने की प्रक्रिया –  
(अ) File पर क्लिक करें।  
(ब) Save विकल्प पर क्लिक करें। एक डायलॉग बॉक्स खुलेगा।  
(स) कोई नाम टाइप करें।  
(द) Save बटन पर क्लिक करें।
2. नई पंक्ति पर जाने के लिए –  
Step 1: कर्सर को लाइन के अंत में रखें।  
Step 2: Enter कुंजी दबाएं।
3. हम पैराग्राफ को माउस से खींचकर या कीबोर्ड की सहायता से चुन सकते हैं।
4. पहले से सेव डॉक्युमेंट को खोलने की प्रक्रिया–  
Step 1: File पर क्लिक करें।  
Step 2: Open विकल्प पर क्लिक करें।  
Step 3: फाइल को चुनें।  
Step 4: Open बटन पर क्लिक करें।

प्रश्नोत्तरी-3

- (क) स्वयं करें।
- (ख) स्वयं करें।

पाठ-7

पेंट

(क) बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (ब)
3. (स)
4. (अ)
5. (अ)

(ख) सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही

4. ✗ गलत

5. ✓ सही

(ग) रिक्त स्थान भरें:

1. Free Form
2. Image
3. Delete
4. Select All
5. Text

(घ) प्रश्न/उत्तर:

1. दो प्रकार के चयन होते हैं –  
(क) Rectangular Selection (आयताकार चयन)  
यह छवि के आयताकार हिस्से को चुनने के लिए उपयोग किया जाता है।  
(ख) Free Form Selection (फ्री फॉर्म चयन)  
यह छवि के अनियमित हिस्से को चुनने के लिए उपयोग किया जाता है।
2. Select, Crop, Resize – ये तीनों विकल्प इमेज को एडिट करने के लिए होते हैं।
3. Brush टूल का उपयोग मुक्त हाथ से आकृति (shape) बनाने के लिए होता है।
4. Cut करने की प्रक्रिया –  
Step 1: जिस भाग को काटना है, उसे चुनें।  
Step 2: Clipboard ग्रुप से Cut बटन पर क्लिक करें।  
Paste करने की प्रक्रिया –  
कर्सर को जहाँ पेस्ट करना है वहाँ रखें।  
Paste बटन पर क्लिक करें।

प्रश्नोत्तरी-4

छात्र स्वयं करें।

**स्वयं की जाँच करें-2****(क) बहुविकल्पीय प्रश्न:**

1. (अ)
2. (ब)
3. (ब)
4. (अ)
5. (ब)

**(ख) सही या गलत:**

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत

**(ग) मिलान करें:**

1. (ii)

2. (i)
3. (iv)
4. (iii)
5. (v)

**(घ) प्रश्न/उत्तर:**

1. चयन (Selection) का मतलब होता है ड्राइंग के पूरे या किसी हिस्से को किसी कार्य के लिए चुनना।
2. एम एस वर्ड, 2010 एम एस ऑफिस 2010 का हिस्सा है, जो हमें टाइप करने, संपादन करने, फॉर्मेट करने और प्रिंट करने की सुविधा देता है।
3. पेंट, विंडोज का एक प्रोग्राम है जो खाली क्षेत्र पर चित्र बनाने में मदद करता है।
4. कर्सर, डेस्कटॉप पर चमकने वाली रेखा होती है, जो टाइपिंग के स्थान को दिखाती है।

## कम्प्यूटर-4

### पाठ-1

### कम्प्यूटर के बारे में

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. (स) | 2. (अ) |
| 3. (स) | 4. (स) |
| 5. (ब) |        |

#### ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

#### स. रिक्त स्थान भरें:

1. कंट्रोल यूनिट
2. सॉफ्ट कॉपी
3. इम्पैक्ट
4. प्राइमरी
5. हार्ड डिस्क

#### द. प्रश्न-उत्तर:

1. इनपुट वह डेटा या निर्देश होता है जो कम्प्यूटर को दिया जाता है।
2. तीन आउटपुट डिवाइसेज हैं:
  - (क) मॉनीटर
  - (ख) स्पीकर
  - (ग) प्रिंटर
3. पेन ड्राइव एक USB स्टोरेज माध्यम है जो बड़ी मात्रा में डेटा संग्रहित करने के लिए उपयोग होती है।

4. ऐसा डिवाइस जो इनपुट के बाद जानकारी को प्रोसेस करता है, उसे प्रोसेसिंग डिवाइस कहते हैं।

### पाठ-2

### कम्प्यूटर का वर्गीकरण

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (द)
2. (द)
3. (स)
4. (ब)
5. (अ)

#### ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✗ गलत

#### स. रिक्त स्थान भरें:

1. हाइब्रिड
2. मिनी
3. मेनफ्रेम
4. माइक्रोकम्प्यूटर
5. सुपर

#### प्रश्नोत्तरी-1

#### अ. नाम पूरे करो-

- (i) माइक्रोफोन
- (ii) माउस
- (iii) जॉयस्टिक

(iv) स्कैनर

**ब. पहचानिए:**

1. एनालॉग कम्प्यूटर
2. सुपर कम्प्यूटर
3. डिजिटल कम्प्यूटर
4. मेनफ्रेम कम्प्यूटर
5. मिनी कम्प्यूटर
6. माइक्रो कम्प्यूटर

**पाठ 3****विण्डोज 7****अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:**

1. (ब)
2. (ब)
3. (अ)
4. (द)
5. (स)

**ब. सही या गलत:**

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

**स. रिक्त स्थान भरें:**

1. विंडोज डेस्कटॉप
2. वॉलपेपर
3. स्क्रीन सेवर
4. गैजेट्स
5. कंट्रोल पैनल

**द. प्रश्न/उत्तर:**

1. डेस्कटॉप की पृष्ठभूमि की तस्वीर को वॉलपेपर कहा जाता है।
2. कम्प्यूटर चालू होने पर सबसे पहली दिखाई देने

वाली स्क्रीन को विंडोज डेस्कटॉप कहते हैं।

**3. डेस्कटॉप बैकग्राउंड बदलने के लिए:**

(क) खाली स्थान पर राइट क्लिक करें और Personalize पर क्लिक करें।

(ख) Desktop Background पर क्लिक करें।

(ग) कोई भी चित्र चुनें।

(घ) Save Changes पर क्लिक करें।

**4. गैजेट छोटे प्रोग्राम होते हैं जो बार-बार उपयोग होने वाले टूल्स की जानकारी को आसान बनाते हैं।****5. कुछ सामान्य गैजेट्स हैं: घड़ी, मौसम, CPU मीटर।****पाठ-4****एम एस पेंट****अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:**

1. (अ)
2. (ब)
3. (स)
4. (अ)
5. (अ)

**ब. सही या गलत:**

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

**स. रिक्त स्थान भरें:**

1. हटाया
2. Select
3. Select All
4. Copy कमाण्ड
5. दो

**द. प्रश्न/उत्तर:**

1. Text टूल का उपयोग किसी चुने हुए क्षेत्र में लिखने के लिए किया जाता है।
2. Brushes कमांड का प्रयोग मुफ्त हाथ से चित्र बनाने के लिए किया जाता है।
3. वृत्त बनाने के लिए:
  - Shapes Group से Oval चुनें।
4. Rectangular Selection का उपयोग छवि के किसी आयताकार भाग को चुनने के लिए किया जाता है।

**प्रश्नोत्तरी-2**

**अ. पहचानिए:**

1. कलैण्डर
2. घड़ी
3. स्लाइड शो
4. मौसम
5. स्टॉप वॉच
6. रिसाइकल बिन

**ब और स छात्र स्वयं करें।**

**स्वयं की जाँच करें-1**

**अ. बहुविकल्पीय प्रश्न**

1. (स)
2. (अ)
3. (ब)
4. (अ)

**ब. सही या गलत:**

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

**स. मिलान कीजिए:**

1. (i)
2. (iv)
3. (v)
4. (ii)
5. (iii)

**द. प्रश्न/उत्तर:**

1. रिबन विंडो की दूसरी टॉप बार है, जिसमें Tabs और Groups होते हैं।
2. स्क्रीन सेवर बदलने की प्रक्रिया  
Step 1: डेस्कटॉप पर राइट क्लिक करें और Personalize चुनें।  
Step 2: Screen Saver Option चुनें।  
Step 3: कोई भी विकल्प चुनें।  
Step 4: Wait Box में समय सेट करें।  
Step 5: Apply पर क्लिक करें।  
Step 6: OK पर क्लिक करें।
3. एनालॉग कम्प्यूटर का उपयोग लगातार डेटा को प्रोसेस करने के लिए किया जाता है।
4. तीन इनपुट डिवाइस हैं:
  - Keyboard
  - Mouse
  - Microphone
5. चित्र को चुनने की प्रक्रिया
  1. Image Group से Select चुनें।
  2. चयन का कोई भी प्रकार चुनें।
  3. क्लिक करें और क्षेत्र पर खींचें (drag) करें।

## पाठ-5

## एम एस वर्ड 2010 में एडिटिंग

## अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (स)
2. (ब)
3. (अ)
4. (द)
5. (ब)

## ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

## स. रिक्त स्थान भरें:

1. Copy
2. Select
3. Ctrl + A
4. डबल क्लिक
5. Undo

## द. प्रश्न/उत्तर:

1. वर्ड प्रोसेसिंग एक एप्लीकेशन है जिसका उपयोग प्रोफेशनल दिखने वाले डॉक्यूमेंट को बनाने में किया जाता है।
2. किसी डॉक्यूमेंट में बदलाव करना Editing कहलाता है।
3. रिबन, एम एस वर्ड विंडो का ऊपरी हिस्सा होता है, जिसमें Tabs और Groups होते हैं।
4. पंक्तियों (Rows) और स्तंभों (Columns) के मिलने से Box या सेल बनते हैं।
5. Undo कमांड का उपयोग पिछले दिए गए किसी आदेश को रद्द (cancel) करने के लिए किया जाता है।

## पाठ-6

## एम एस पावरपॉइंट 2010

## अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (स)
2. (अ)
3. (ब)
4. (ब)
5. (द)

## ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

## स. रिक्त स्थान भरें:

1. पीछे की
2. प्लेसहोल्डर
3. एक्सप्रेस
4. पेज
5. आगे की

## द. प्रश्न/उत्तर:

1. प्रेजेंटेशन का उपयोग हमारी communication को प्रभावी (effective) बनाने के लिए किया जाता है।
2. नई प्रेजेंटेशन बनाने के तीन तरीके हैं:  
(क) Blank and Recent  
(ख) Templates  
(ग) Themes
3. Blank and Recent presentation का उपयोग white background और black text के साथ नई प्रेजेंटेशन बनाने के लिए किया जाता है।
4. नई स्लाइड डालने के लिए — Ctrl + M  
स्लाइड शो को खत्म करने के लिए — Esc

22 कम्प्यूटर 1-5 उत्तरमाला

key ।

### प्रश्नोत्तरी-3

स्वयं करें।

## पाठ-7

### मल्टीमीडिया

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (स)
2. (स)
3. (द)
4. (ब)
5. (अ)

#### ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

#### स. रिक्त स्थान भरें:

1. इंटरएक्टिव, कलरफुल
2. इंस्टॉल
3. विंडोज मीडिया प्लेयर
4. Start Menu
5. All Programs

#### द. प्रश्न/उत्तर:

1. मल्टीमीडिया एक ऐसा एप्लिकेशन है जो text, sound, graphics और video को जोड़ता है।
2. मल्टीमीडिया प्रोग्राम के तत्व हैं:
  - Text
  - Sound
  - Graphics
  - Video
3. मल्टीमीडिया के उपयोग:  
(क) शिक्षा देना

(ख) फिल्में देखना

(ग) गेम खेलना

(घ) कर्मचारियों और छात्रों को प्रशिक्षण देना

4. मल्टीमीडिया सॉफ्टवेयर का उपयोग हम कई तरीकों से कर सकते हैं – जैसे:

(क) मूवी देखना

(ख) गेम खेलना

(ग) CD इंस्टॉल करना

## पाठ-8

### इंटरनेट और इसका महत्व

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (स)
2. (द)
3. (स)
4. (ब)
5. (ब)

#### ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

#### स. रिक्त स्थान भरें:

1. इंटरनेट
2. वेब पेज
3. ऐड्रेस
4. जानकारी
5. वेब ब्राउजर

#### द. प्रश्न/उत्तर:

1. वेब पेज एक वेबसाइट का इलेक्ट्रॉनिक पेज होता है।
2. वेब ब्राउजर एक सॉफ्टवेयर होता है जो हमें

- वर्ल्ड वाइड वेब पर पेज खोलने की सुविधा देता है।
3. इंटरनेट के लाभ:
- (क) यह तेज जानकारी देता है।
- (ख) ईमेल भेजने और प्राप्त करने में उपयोगी है।
- (ग) शॉपिंग, बैंकिंग आदि में काम आता है।
4. हम इंटरनेट का उपयोग शॉपिंग, बैंकिंग, रिजर्वेशन आदि के लिए कर सकते हैं।
5. इंटरनेट कनेक्शन के आवश्यक घटक हैं:
- (क) Computer
- (ख) Modem या नेटवर्क कार्ड
- (ग) Telephone या केबल लाइन
- (घ) Software
- (ङ) इंटरनेट सेवा देने वाली कंपनी

#### प्रश्नोत्तरी-4

##### अ-ब स्वयं करें।

- स. (क) Refresh
- (ख) Favourite button
- (ग) Backward
- (घ) Home

##### स्वयं की जाँच करें-2

##### अ. बहुविकल्पीय:

1. (ब)
2. (अ)
3. (स)
4. (ब)

5. (स)

##### ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✓ सही
4. ✓ सही
5. ✗ गलत

##### स. मिलान करें:

1. (iii)
2. (i)
3. (v)
4. (ii)
5. (iv)

##### द. प्रश्न/उत्तर:

1. Redo कमांड का प्रयोग Undo को reverse (वापस लाने) के लिए किया जाता है।
2. PowerPoint स्क्रीन एक blank presentation देती है जिससे प्रेजेंटेशन बना सकते हैं।
3. Normal View वह स्क्रीन होती है जिस पर हम ज्यादातर समय काम करते हैं – टेक्स्ट, फोटो आदि जोड़ सकते हैं।
4. गेम खेलने की प्रक्रिया:
  - (क) Start पर क्लिक करें।
  - (ख) All programs चुनें।
  - (ग) Games पर क्लिक करें।
  - (घ) किसी भी गेम को क्लिक करके खेलें।
5. इंटरनेट दुनिया का सबसे बड़ा कम्प्यूटर नेटवर्क है।

## कम्प्यूटर-5

### पाठ-1

#### कम्प्यूटर का इतिहास एवं विकास

अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (द)
3. (अ)
4. (स)
5. (अ)

ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

स. रिक्त स्थान भरें:

1. गणना करना
2. पास्कलाइन
3. हर्मन होलोरिथ
4. तीसरी पीढ़ी
5. पाँचवीं

द. प्रश्न/उत्तर:

1. Charles Babbage को कम्प्यूटर का जनक कहा जाता है।
2. Abacus पहला मैकेनिकल गिनती यंत्र था, जिसे चीन में बनाया गया था।
3. हर्मन होलोरिथ ने विकसित मशीन का विकास किया।
4. UNIVAC-I पहला व्यावसायिक इलेक्ट्रॉनिक कम्प्यूटर था।

### पाठ-2

#### मेमोरी - स्टोरेज डिवाइस

अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (स)
3. (अ)
4. (स)
5. (ब)

ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

स. रिक्त स्थान भरें:

1. 0 और 1
2. 2
3. 8
4. अस्थायी
5. 1024 MB

द. प्रश्न/उत्तर:

1. कम्प्यूटर केवल कोडित रूप में अंकों, अक्षरों, शब्दों आदि को समझते हैं, जिसे 0 और 1 में दर्शाया जाता है। इसे बाइनरी कोडिंग कहते हैं।
2. हार्ड डिस्क में बहुत अधिक संग्रहण क्षमता होती है, और यह कम्प्यूटर के अंदर स्थापित होती है।
3. CD-ROM में भी पर्याप्त संग्रहण क्षमता होती है और इसे कहीं भी आसानी से ले जाया जा

- सकता है।
4. प्राथमिक मेमोरी — RAM  
सेकेंडरी मेमोरी — हार्ड डिस्क
  5. ROM का पूरा नाम Read Only Memory है।

### पाठ-3

## एम एस विंडोज 7 पर अधिक जानकारी

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (ब)
3. (स)
4. (द)
5. (स)

#### ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✓ सही
4. ✓ सही
5. ✗ गलत

#### स. रिक्त स्थान भरें:

1. अलग-अलग
2. Ctrl
3. डेटा
4. माइक्रोसॉफ्ट कॉर्पोरेशन संग्रहीत
5. प्रोग्राम

#### द. प्रश्न/उत्तर:

1. एक फाइल डेटा का संग्रह होती है, जो किसी संग्रहण उपकरण (जैसे हार्ड डिस्क) पर संग्रहीत होती है।

2. एक फोल्डर वह स्थान होता है जहाँ कई फाइलें संग्रहित होती हैं।
3. कंट्रोल पैनल और सुरक्षा टूल्स।
4. माइक्रोसॉफ्ट विंडोज के संस्करण: Windows 98, Windows 2000, Windows Vista
5. हम दो तरीकों से एक साथ कई फाइलों या फोल्डरों को चुन सकते हैं:
  - (क) Adjacent फाइलें
  - (ख) Non-adjacent फाइलें

#### प्रश्नोत्तरी-1

#### अ. पहचानें और नाम लिखें:

1. पास्कलाइन
2. पामटॉप
3. ROM
4. हार्ड डिस्क
5. वर्क स्टेशन
6. डीवीडी

#### ब. स्वयं करें।

### पाठ-4

## एम.एस. वर्ड 2010

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (स)
3. (द)
4. (स)
5. (द)

#### ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✓ सही
3. ✓ सही

26 कम्प्यूटर 1-5 उत्तरमाला

4. ✘ गलत

5. ✔ सही

स. रिक्त स्थान भरें:

1. कैरेक्टर

2. सूचियों

3. Redo

4. हरे

द. प्रश्न/उत्तर:

1. क्लिपबोर्ड समूह का उपयोग किसी भी टेक्स्ट को एक स्थान से दूसरे स्थान पर कॉपी या मूव करने के लिए किया जाता है।

2. अक्षरों का रूप और आकार जो हम टेक्स्ट में देखते हैं, उसे फॉन्ट (Font) कहा जाता है।

3. Redo कमांड का उपयोग Undo की क्रिया को वापस लाने के लिए किया जाता है।

4. किसी दस्तावेज (document) में टेक्स्ट को आकर्षक बनाने के लिए किया गया बदलाव फॉर्मेटिंग (Formatting) कहलाता है।

5. एक Numbered लिस्ट बनाने के लिए:  
Step 1: टेक्स्ट टाइप करें और उसे सिलेक्ट करें।

Step 2: Home टैब पर क्लिक करें।

Step 3: ड्रॉप-डाउन सूची पर क्लिक करें और नंबरिंग विकल्प चुनें।

Step 4: सूची शैली (List Style) चुनें।

4. (स)

5. (स)

ब. सही या गलत:

1. ✘ गलत

2. ✔ सही

3. ✔ सही

4. ✔ सही

5. ✔ सही

स. रिक्त स्थान भरें:

1. Clip Art

2. Sentence

3. Font

4. Alt + N

5. Word Art

द. प्रश्न/उत्तर:

1. Word Art विकल्प का उपयोग सजावटी टेक्स्ट बनाने के लिए किया जाता है।

2. विशेष प्रतीक न तो क्लिप आर्ट से लिए गए चित्र होते हैं और न ही आकृतियाँ।

3. Clip Art जोड़ने के लिए:

Step 1: Insert टैब पर क्लिक करें।

Step 2: Clip Art पर क्लिक करें।

Step 3: क्लिप का नाम टाइप करें।

Go बटन पर क्लिक करें।

Step 4: अपनी पसंद की कोई भी तस्वीर चुनें।

4. आकृति का रंग बदलने के लिए:

Step 1: आकृति पर डबल क्लिक करें।  
Format टैब खुल जाएगा।

Step 2: Shape Fill पर क्लिक करें।

Step 3: मनचाहा रंग चुनें।

5. रंग लागू करने के लिए:

Step 1: Page Layout टैब पर क्लिक करें।

पाठ-5

एम.एस. वर्ड 2010 पर और अधिक

अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)

2. (द)

3. (स)

Step 2: Page Color पर क्लिक करें।

Step 3: पसंदीदा रंग चुनें।

### प्रश्नोत्तरी-2

#### अ. तालिका पूर्ण करें:

- 1 - BULLETS
- 2 - JUSTIFY
- 3 - CENTER
- 4 - ITALIC
- 5 - UNDERLINE
- 6 - BOLD

#### ब. स्वयं करें।

#### स्वयं जाँच करें -

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (ब)
3. (अ)
4. (स)
5. (अ)

#### ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

#### स. मिलान करें:

1. (ii)
2. (iv)
3. (i)
4. (v)
5. (iii)

#### द. प्रश्न/उत्तर:

1. आंतरिक मेमोरी का उपयोग जानकारी को संग्रहित करने या प्रोसेसिंग के निर्देशों को रखने के लिए किया जाता है। यह दो प्रकार की होती है:  
(क) RAM  
(ख) ROM
2. एक फाइल जानकारी का संग्रह होती है, जो किसी संग्रहण उपकरण (जैसे हार्ड डिस्क) पर सहेजी जाती है।
3. Undo कमांड का उपयोग किसी दिए गए कमांड को रद्द करने के लिए किया जाता है।
4. किसी पृष्ठ के निचले किनारे को फुटर कहा जाता है।
5. ENIAC का पूरा नाम है - Electrical Numerical Integrator and Computer।

### पाठ-6

## एमएस पावरपॉइंट 2010

#### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (स)
2. (अ)
3. (स)
4. (स)
5. (अ)

#### ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

#### स. रिक्त स्थान भरें:

1. Smart Art
2. पावरपॉइंट

28 कम्प्यूटर 1-5 उत्तरमाला

3. चित्र
4. हरे
5. Home

द. प्रश्न/उत्तर:

1. थीम रंग, फॉन्ट्स और विशेष प्रभावों का समूह होता है। यह स्लाइड्स के लिए आकर्षक पृष्ठभूमि प्रदान करता है। किसी चुनी गई स्लाइड पर थीम लगाने के लिए:

चरण 1: Slides टैब पर क्लिक करें।

चरण 2: Ctrl बटन को दबाकर स्लाइड्स को चुनें।

चरण 3: Design टैब पर क्लिक करें।

चरण 4: More बटन पर क्लिक करें।

2. बुलेट्स का उपयोग बिंदुवार तरीके से विषय को संक्षेप में प्रस्तुत करने और समझाने के लिए किया जाता है।

3. किसी तस्वीर का आकार बदलने के लिए, उस तस्वीर के चारों ओर जो खाली गोले (circles) आते हैं, उन पर क्लिक करें और उसे इच्छित दिशा में खींचें।

4. अपनी स्लाइड में स्मार्ट आर्ट जोड़ने के लिए:

चरण 1: Insert टैब पर क्लिक करें।

चरण 2: Illustrations समूह से Smart Art पर क्लिक करें।

चरण 3: Smart Art का लेआउट चुनें।

चरण 4: OK बटन पर क्लिक करें।

5. स्लाइड में टेबल जोड़ने के लिए:

चरण 1: ऐसा स्लाइड लेआउट चुनें जिसमें टेबल प्लेस होल्डर हो।

चरण 2: टेबल प्लेस होल्डर पर क्लिक करें।

चरण 3: कॉलम और पंक्तियों की संख्या दर्ज करें, फिर OK पर क्लिक करें।

चरण 4: एक खाली टेबल दिखाई देगा।

पाठ-7

## एमएस पेंट पर और अधिक जानकारी

अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (स)
2. (स)
3. (ब)
4. (द)
5. (ब)

ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✗ गलत
4. ✗ गलत
5. ✓ सही

स. रिक्त स्थान भरें:

1. Skew
2. horizontal
3. Image
4. ड्राइंग
5. Crop

द. प्रश्न/उत्तर:

1. Crop का अर्थ है किसी चित्र का अनावश्यक हिस्सा काटना।
2. Resize कमांड का प्रयोग ड्राइंग के आकार को बदलने के लिए किया जाता है।
3. Insert Selection command में सेलेक्ट किए गए Content में कुछ टाइप करना हो या add करना हो तब इसका प्रयोग करते हैं।

प्रश्नोत्तरी-3

स्वयं करें।

## पाठ-8

## फ्लोचार्ट

## अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (अ)
2. (स)
3. (अ)
4. (अ)
5. (अ)

## ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✗ गलत
3. ✓ सही
4. ✓ सही
5. ✓ सही

## स. रिक्त स्थान भरें:

1. निर्देशों
2. ज्यामितीय
3. समस्याओं
4. दो गुणा
5. रेखाओं

## द. प्रश्न/उत्तर:

1. एल्गोरिथ्म निर्देशों का एक औपचारिक सेट होता है जिसे किसी विशिष्ट कार्य को करने या किसी तर्कसंगत या गणितीय समस्या को हल करने के लिए उपयोग किया जाता है।
2. फ्लोचार्ट एक ऐसी प्रक्रिया है जिसमें समस्या का समाधान आरेखों या चिह्नों की सहायता से किया जाता है।
3. लूप का प्रयोग लॉजिकल स्टेप्स को बार-बार दोहराने के लिए किया जाता है।
4. गणना यह तय करने के लिए होती है कि लूप कितनी बार दोहराया जाएगा।

5. लूप लॉजिकल स्टेप्स को दोहराव को दर्शाता है।

## पाठ-9

## इंटरनेट ब्राउजिंग

## अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (ब)
3. (ब)
4. (द)
5. (अ)

## ब. सही या गलत:

1. ✗ गलत
2. ✗ गलत
3. ✗ गलत
4. ✓ सही
5. ✓ सही

## स. रिक्त स्थान भरें:

1. Contacts
2. अक्रोनिम्स
3. Upper case
4. ई-मेल
5. Copyright

## द. प्रश्न/उत्तर:

1. किसी व्यक्ति को नीचा दिखाने या परेशान करने के उद्देश्य से अपशब्द या गलत चित्र भेजना या पोस्ट करना साइबर बुलिंग कहलाता है।
2. कुंजियों के एक संयोजन से बना चित्र या संकेत जो भावना को दर्शाता है, उसे इमोटिकॉन्स कहते हैं।
3. इंटरनेट पर उपयोग किए जाने वाले शब्दों के छोटे रूपों को अक्रोनिम्स कहा जाता है।

30 कम्प्यूटर 1-5 उत्तरमाला

4. इंटरनेट पूरी दुनिया से जानकारी प्राप्त करने का एक आसान तरीका प्रदान करता है। यह हमें निम्नलिखित सुविधाएँ प्रदान करता है:  
(क) संदेश भेजना और प्राप्त करना।  
(ख) शुभकामना कार्ड भेजना।  
(ग) संगीत डाउनलोड करना आदि।
5. ई-मेल पता संदेश भेजने या प्राप्त करने के लिए प्रयोग किया जाता है।

#### प्रश्नोत्तरी-4

##### अ. नाम पहचानिए और लिखिए:

- (i) इनपुट/आउटपुट
- (ii) निर्णय बॉक्स
- (iii) कनेक्टर
- (iv) प्रोसेस बॉक्स
- (v) स्टार्ट/स्टॉप बॉक्स
- (vi) रेखाएँ

##### ब. स्वयं करें।

##### स्वयं की जाँच करें-2

##### अ. बहुविकल्पीय प्रश्न:

1. (ब)
2. (अ)
3. (अ)
4. (द)

5. (द)

##### ब. सही या गलत:

1. ✓ सही
2. ✓ सही
3. ✓ सही
4. ✓ सही
5. ✓ सही

##### स. प्रश्न/उत्तर:

1. Skew कमांड ड्राइंग के एक छोर को बदलता है जबकि दूसरा छोर स्थिर रहता है।
2. Clip Art MS PowerPoint का हिस्सा है, जिसमें चित्र, ड्राइंग आदि शामिल होते हैं।
3. चित्र का आकार बदलने के लिए:  
Step 1: चित्र का चयन करें।  
Step 2: Image Group में "Resize" पर क्लिक करें। एक डायलॉग बॉक्स खुलेगा।  
Step 3: क्षैतिज या ऊर्ध्वाधर रूप से आकार बदलने के लिए प्रतिशत दर्ज करें।  
Step 4: OK पर क्लिक करें।
4. Count लूप के दोहराव की संख्या तय करने के लिए प्रयोग होता है।
5. एक कम्प्यूटर से दूसरे कम्प्यूटर तक दुनिया में कहीं भी संदेश भेजने और प्राप्त करने के तरीके को इलेक्ट्रॉनिक मेल (ई-मेल) कहते हैं।

○○



